



# BOSJÖKLOSTER GOLFKLUBB



**Lokala regler som gäller för allt spel på Bosjökloster GK om inget annat bestämts och anslagits.**

## LOKALA REGLER 2025 FÖR BOSJÖKLOSTER GOLFKLUBB

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1, handicapreglerna och amatörreglerna samt följande Lokala regler och Tävlingsvillkor:

**Lokala regler och Tillfälliga lokala regler** finns anslagna på anslagstavlan i klubbhuset och klockan/infotavlan innan tee 1 samt på Bosjökloster GK hemsida - [www.bosjoklostergk.se](http://www.bosjoklostergk.se)

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se R&A app Regler för golfspel, Committee Procedures Kap 8 eller Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

## PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

**Allmän plikt** (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

### 1. Out of bounds (Regel 18.2)

**1. Out of bounds definieras** av elstaket och vita stolpar/pinnar. Om en spelares boll ligger på banan och inom två klubbängder från det elektriska gränstaketet får spelaren ta lättnad utan plikt enligt förfarandet i R16.1, men baserat på denna referenspunkt:

- punkten som är två klubbängder från staketet och på samma avstånd från hålet till punkten för den ursprungliga bollen

### 2. Pliktområden (Regel 17)

1. Det röda pliktområdet till vänster på hål 11, både börjar och avslutas med dubbelpinne och är definierat som oändligt.
2. Det röda pliktområdet till höger på hål 12, både börjar och avslutas med dubbelpinne och är definierat som oändligt.
3. Det röda pliktområdet till höger på hål 13, både börjar och avslutas med dubbelpinne och är definierat som oändligt.

#### Förtydligande:

”Fördjupningen på hål 4, vänster sida före green ska behandlas som en del av spelfältet och **inte som ett pliktområde**”

### 3. Onormala banförhållanden (Regel 16) och integrerade föremål

#### a) Mark Under Arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.
2. Ett område definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt Regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.
4. Områden i bunkrar där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.
5. Jordfasta stenar och berg i dagen på den del av spelfältet som klippts till fairwayhöjd eller lägre.
6. Dräneringsdiken/strängar med singel som finns på spelfältet.
7. Myrstackar på *banan* är, enligt spelarens val, *lösa naturföremål* som får tas bort enligt Regel 15.1 eller *mark under arbete* från vilken lättnad utan plikt är tillåten enligt Regel 16.1

#### b) Oflyttbara tillverkade föremål.

- a. Alla röda plattor för *pliktområden*.
- b. Alla avståndsmarkeringar, gul/svarta 150 meters pinnar samt 100, 150- och 200 meters plattor på fairway.
- c. Inom den del av det röda pliktområdet på hål 18 som klätts med stockar definieras den mot vattnet vettande ytan av de liggande stockarna som hindrets gräns. De liggande stockarna befinner sig alltså inte i hindret och är att betrakta som *oflyttbara tillverkade föremål*. Regel 16 är tillämplig.
- d. Robotgräsklippares om står i sin laddstation eller stannat/står stilla på banan behandlas som ett *oflyttbart tillverkat föremål* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt Regel 16.1

#### 4. Begränsningar i att använda speciell utrustning

##### a) Förbjuden användning av motoriserad

1. Under en *tävlingsrond* får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkännts eller senare tillåtits av *tävlingsledningen*.

En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av *slag och distans* har alltid rätt vid det tillfället att åka med motoriserat transportmedel.

**Undantag:** Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb eller tillstånd från SGF får använda transportmedel.

**Plikt för brott mot den lokala regeln:** Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regeln bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

#### 5. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet.

##### a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger).

Plikt: se Regel 5.7b.

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.

#### 6. Scorekortsansvar

1. Regel 3.3b(2) har modifierats på detta sätt.

Om en spelare vid en tävlingsrond lämnar in ett *scorekort* utan att hålresultaten har intygats antingen av spelaren, *markören* eller båda, får spelaren den allmänna plikten (två slag).

Plikten läggs på sista hålet av spelarens *rond*.

**Robotklippare** – Hur ska spelaren tänka beroende på vad som händer?

#### Boll i vila

- Roboten knuffar bort bollen. Bollen återplaceras på den uppskattade punkten där bollen låg. R 9.6.
- Om bollen är skadad eller inte går att få tag på inom några sekunder, får spelaren ta en annan boll. R 14.2.
- Roboten trycker ner bollen i marken. Roboten kör sönder bollen. Om läget har förändrats ska bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubbblängd som mest liknar det ursprungliga läget. R 14.2.
- Roboten står still i sin laddstation eller på banan och spelaren störs av den i stans eller sving. Roboten betraktas som ett oflyttbart tillverkat föremål (behövs lokal regel) och lättnad får tas enligt R 16.1.

#### Boll i rörelse

- Bollen träffar roboten och studsar iväg Bollen spelas där den stannar. R 11.1.
- Bollen hamnar ovanpå eller under roboten och följer med den Bollen eller en annan boll droppas på den uppskattade punkten rakt under där den först stannade i/under roboten. Lättnad enligt R 11.1.
- Bollen stannar på, eller under roboten som står still i sin laddstation eller på banan. Roboten betraktas som ett oflyttbart tillverkat föremål (behövs lokal regel) och lättnad får tas enligt R 16.1.